

Regelwerk | Empire at War

- [Regelwerk | Imperial:RP](#)
- [Inhaltsverzeichnis](#)
- [Allgemeines](#)
- [Rollenspiel](#)
- [RDM](#)
- [Fahrzeuge und VDM](#)
- [Kommunikation](#)
- [New-Life-Regel](#)
- [Combatlogging](#)
- [Trolling](#)
- [Exploits](#)
- [Job-Regeln und gesonderte RP-Regeln](#)

§1 – Allgemeines

§2 – Rollenspiel

§3 – RDM

§4 – Fahrzeuge und VDM

§5 – Kommunikation

§6 – New-Life-Regel

§7 – Combatlogging

§8 – Trolling

§9 – Exploits

§10 – Job-[Regeln](#) und gesonderte RP-[Regeln](#)

INFORMATIONEN

Alle [Regeln](#) sind mit gesundem Menschenverstand zu betrachten. Nur, weil nicht jede noch so kleine mögliche Situation beschrieben ist, greifen bestimmte [Regeln](#) nicht. Das ausführende Teammitglied kann dabei auf einer Fallbasis entscheiden. Ebenfalls ist zu beachten, dass wir uns auf einem Server befinden, welcher ein fiktionales Universum nachspielt. Dabei Spaß zu haben ist kein Verbrechen. Der eigene Spaß sollte jedoch auch nicht den Spaß von anderen Personen einschränken.

Die hier niedergeschriebenen Strafmaße sind nur eine ungefähre Richtlinie. Das ausführende Teammitglied kann in jedem Fall die angemessene Strafe selbst bestimmen.

|*| = Verwarnung

|**| = Kick

|***| = Temporärer Bann

|****| = Permanenter Bann

|*****| = Community-Ausschluss

§1.1

Das eigene Leben steht an oberster Stelle. Dies gilt nicht für eindeutig regelwidrige Situationen. |**|

§1.2

Das Nutzen von Software, welche den normalen Spielverlauf verändern oder stören (siehe Hacks, Cheats, Exploit-Software etc.) ist untersagt. |****|

§1.3

Wir dulden keinerlei persönlich verletzenden, rechtsextremistischen, linksextremistischen, sexistischen, rassistischen oder diskriminierende Parolen auf dem Server. Dazu zählen auch realpolitische Aussagen. |***|

§1.4

Das Teilen von pornografischen Inhalten oder Verweise auf solche sind nicht gestattet. |***|

§1.5

Teammitglieder dürfen bei laufenden Supportmaßnahmen nicht in eine RP-Situation einbezogen werden. Ihnen ist es gestattet In-Game-Supportmaßnahmen durchzuführen.

§1.6

Es dürfen keine Namen benutzt werden, welche beleidigend oder in einer anderen Weise als störend empfunden werden können. |**|

§1.7

Politisch bezogene Diskussionen und Aussagen sind verboten. Wir bieten keine Plattform, die für Meinungsaustausch auf dieser Ebene qualifiziert ist. Hierbei ist zwischen OOC und IC zu trennen. |**|

§1.8

Über Problematiken, welche durch diesen Katalog nicht eindeutig entschieden werden, urteilen die Mitglieder des Teams im Rahmen ihres Ermessens. Das Ausnutzen nicht geregelter Grauzonen ist untersagt. [***]

§1.9

Nach Absprache mit der Community-Leitung, ihrer Stellvertretung oder der Serverleitung sind auch Entscheidungen, welche nicht durch diese [Regeln](#) gedeckt bzw. diesen widersprechen, möglich.

§1.10

Das Verwenden von Informationen, welche unrechtmäßig außerhalb des Rollenspiels erhalten wurden, ist nicht gestattet (Meta-Gaming). [*]

§1.11

Erotik-RP ist auf unserem Server nicht gestattet. Hierbei zwischen Erotik- und Romantik-RP unterschieden werden. Zweiteres ist jedoch erlaubt. [****]

§1.12

Die Community-Leitung, ihre Stellvertretung und die Serverleitung haben das Recht, sich über diese [Regeln](#) jederzeit und ohne Warnung hinwegzusetzen.

§1.13

Werbung für andere Server und die damit in Verbindung stehenden Medien, welche nicht in Verbindung mit Gaming Interactive stehen, ist verboten. [****]

§2.1

Auf unserem Server ist das Rollenspiel Pflicht. Das Rollenspiel steht an oberster Stelle und ist somit immer einzuhalten. Daher ist die schriftliche oder mündliche Auseinandersetzung zwischen Spielern Pflicht. Wenn man auf keine Meldungen reagieren sollte, gilt dies als RP-Verweigerung. [**]

§2.2

Jeder Spieler hat einen Namen zu verwenden, welcher für das Rollenspiel geeignet ist. Dabei ist das Tragen von einem ordentlichen RP-Namen Pflicht. [**]

§2.3

Sich in einer RP-Handlung absichtlich selbst zu töten oder töten zu lassen, mit dem einzigen Ziel der Handlung zu entkommen, ist untersagt. Eine Ausnahme stellt der freiwillige Suizid nach den [Regeln](#) des permanenten Todes (siehe Lexikon-Eintrag). [***]

Definition: Random Deathmatch, auch RDM genannt, ist das grundlose Töten von anderen Spielern. Auch der grundlose Versuch eine Person zu töten stellt RDM dar.

§3.1

RDM ist nicht gestattet. [***]

Definition: Vehicle Deathmatch, auch VDM genannt, ist das absichtliche Überfahren (und damit auch meist das Töten) von anderen Spielern. Auch der Versuch eine Person mit einem Fahrzeug zu überfahren stellt VDM dar.

§4.1

Fahrzeuge dürfen nicht gestohlen werden. [*]

§4.2

Das grundlose Rammen von Fahrzeugen ist nicht gestattet. [**]

§4.3

Das absichtliche Blockieren von Spawnpunkten ist nicht gestattet. [**]

§5.1

Musik oder Sounds über den Sprachchat abzuspielen ist verboten, es sei denn, es fördert das RP. [**]

§5.2

Es ist Pflicht ingame in den richtigen Chats zu schreiben. [*]

Definition: Kommt es zum Tod des RP-Charakters, so ist jedes Eingreifen in die laufende RP-Handlung untersagt. Das Wiederbeleben zählt nicht dazu. Ist die todbringende RP-Handlung vorbei oder ändert ihren Ort, so ist das Betreten des Todesortes gestattet. Ansonsten ist eine NLR-Zeit von 5 Minuten vorgesehen. Hierbei ist zu beachten, dass der Tod hier nicht zwangsmäßig einen permanenten Tod darstellt (siehe

Lexikon-Eintrag).

§6.1

Nach dem Tod vergisst der Spieler alles, was zur todbringenden Situation geführt hat.

§6.2

Die NLR-Regelung tritt nicht in Kraft, wenn der Tod durch einen Regelbruch herbeigeführt wurde.

§6.3

Für Imperiale Streitkräfte gelten keine NLR-Regelungen, wenn die kombinierte Mannstärke unter 15 liegt.

Definition: Das Ausloggen aus dem Spiel während einer aktiven RP-Handlung.

§7.1

Combatlogging ist nicht gestattet.

§7.2

Das Ausloggen ist erst nach abgeschlossener RP-Handlung gestattet. Muss man während einer RP-Handlung gehen, muss man sich ordentlich aus dieser entfernen.

Definition: Trolling bezeichnet man als die Behinderung der Kommunikation und Spielweise auf destruktive und nicht-sachbezogene, bzw. spielfördernde Art und Weise, um bestimmte oder willkürliche Personen zu provozieren oder ihnen zu schaden.

§8.1

Das Ausführen von Tätigkeiten mit dem Hintergrund des Trollings ist nicht gestattet. [****]

Definition: Exploits sind eine systematische Möglichkeit, Schwachstellen des Systems auszunutzen. Dazu zählen Drittprogramme, Spielfehler und Serverfehler.

§9.1

Exploits zu benutzen ist nicht gestattet. [****]

§10.1 - Imperium

1. Beförderungen sollten im regeltem Maße stattfinden. Für die verschiedenen Ebenen sind dies die Mindestzeiten:

IHC - Zwei Wochen

CO - Eine Woche

NCO - Drei Tage

EN - Ein Tag

2. Imperiale Droiden dürfen keine Fehlfunktion haben, welche eventuell einen Regelbruch erklären würden.
3. Das Abfeuern von Betäubungsmunition in einem Schussgefecht ist verboten (Ausnahme: Flucht im Kampf).

§10.2 - Zivilisten

1. Ein mehrfacher Angriff in kurzen Abständen von Zivilisten auf die imperiale Basis ist verboten.
2. Das Weitergeben von Quest-Informationen ist verboten.